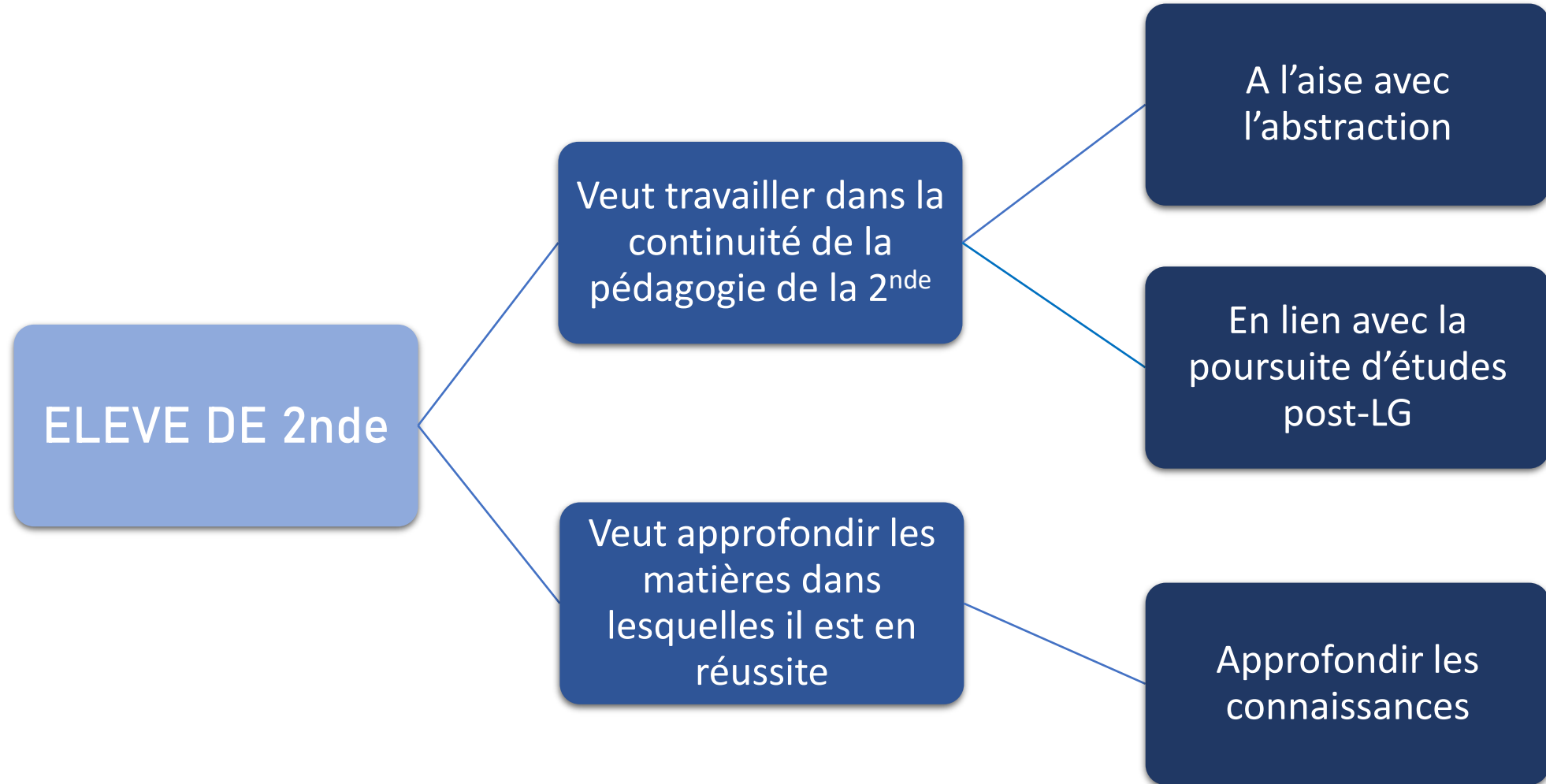


LA VOIE GENERALE SPECIALITE NSI



LA VOIE GENERALE.... POUR QUI ?



STRUCTURE DE LA 1ère VOIE GENERALE

ENSEIGNEMENTS COMMUNS
Français (4h)
Histoire-Géographie (3h)
LVA et LVB (4h30)
Enseignement moral et civique (0,5 h)
Enseignement scientifique :
- SVT (1h)
- Physique (1h)
- Maths (1h30) pour ceux qui n'ont pas choisi mathématiques en spécialité
EPS (2h)



3 ENSEIGNEMENTS DE SPECIALITE AU CHOIX



Option Théâtre (3h) possible

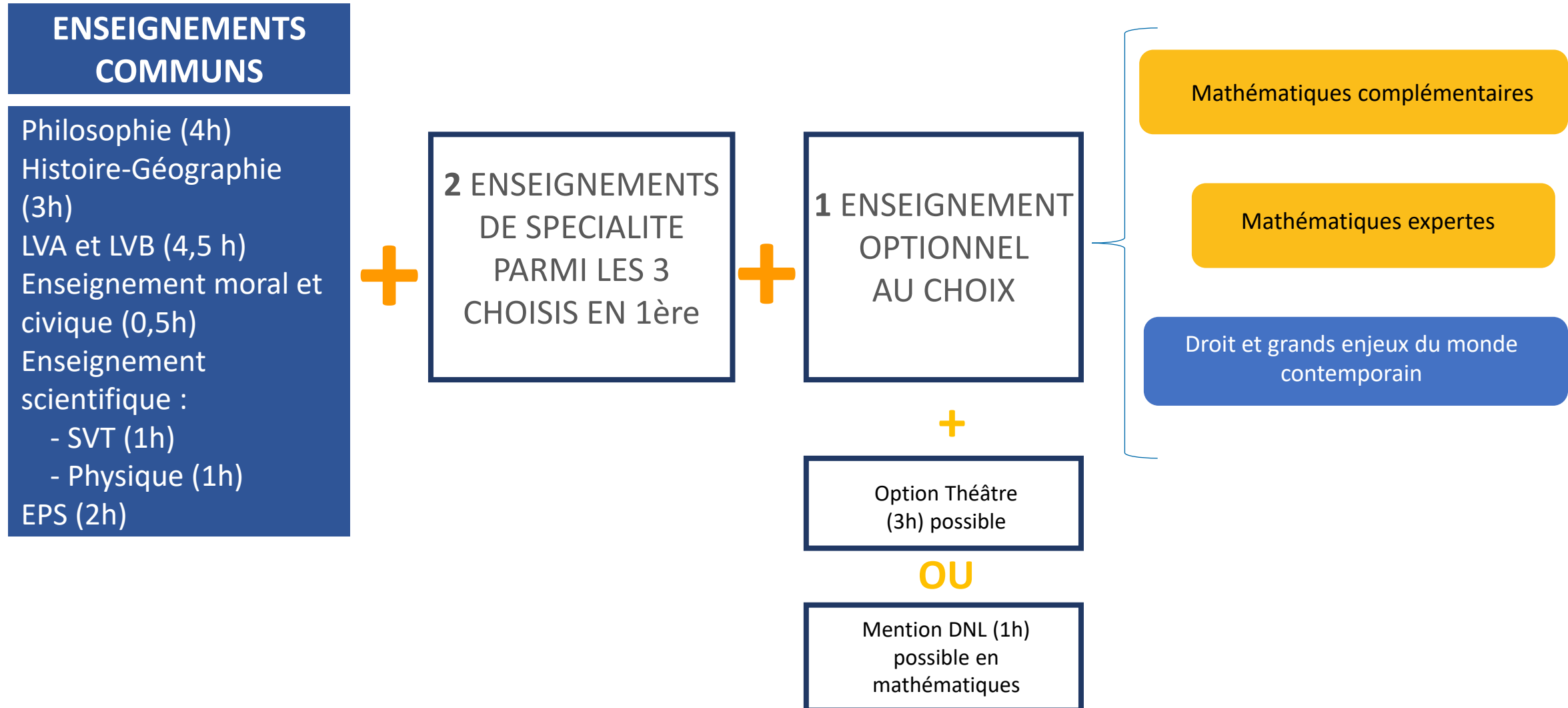
OU

Mention DNL (1h) possible en mathématiques

Nous acceptons TOUTES les combinaisons composées à partir des **9 spécialités proposées par le lycée.**



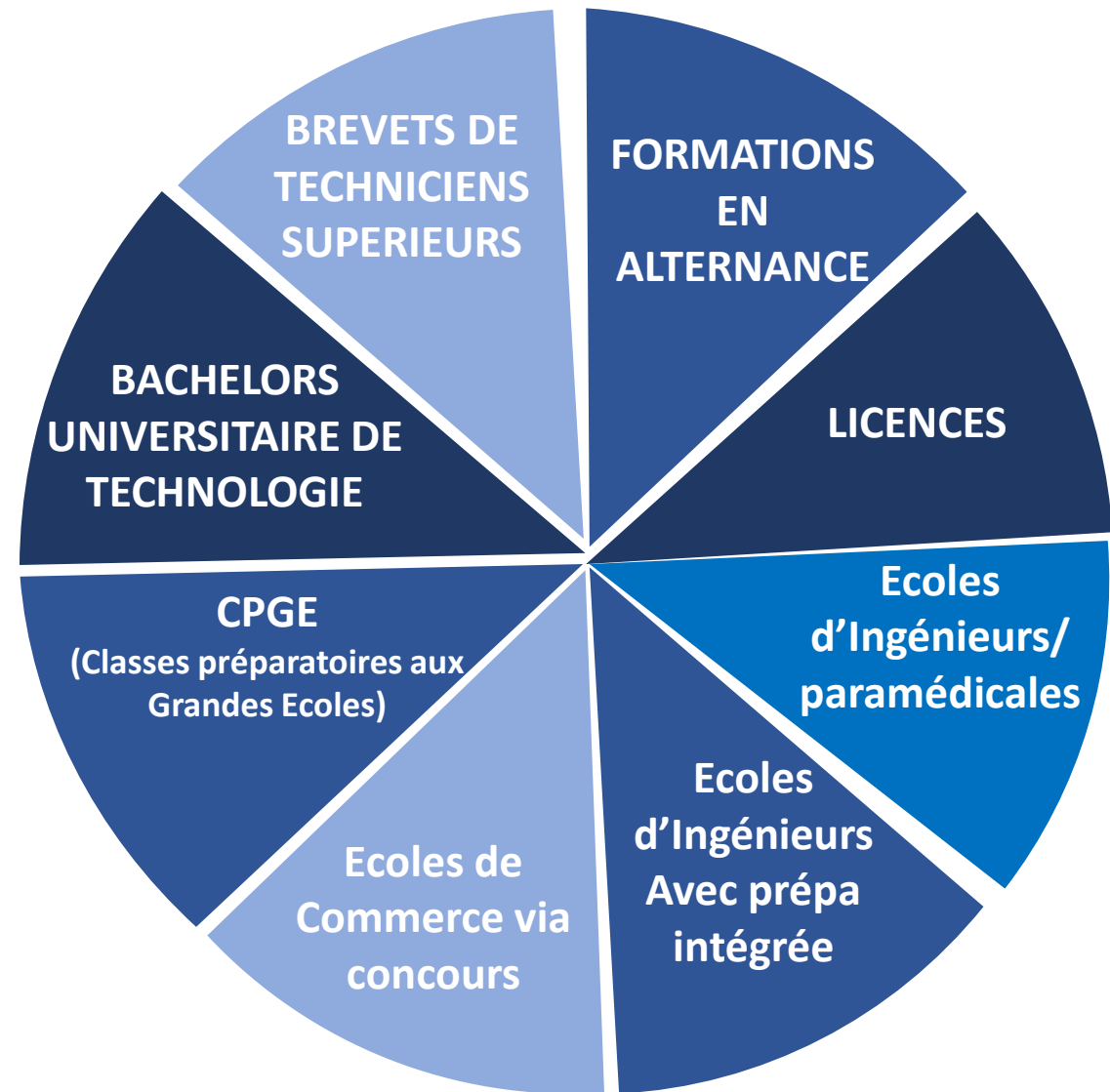
STRUCTURE DE LA TERMINALE VOIE GENERALE



POURSUITES D'ETUDES VOIE GENERALE

EXEMPLES DE METIERS

- Professeur
- Architecte
- Domoticien
- Data scientist
- Ingénieur
- Directeur/trice de ressources humaines
- Chargé(e) de développement local
- Journaliste
- Psychologue
- Urbaniste
- Ergonome
- Médecin
- Pharmacien
- Avocat
- Expert-comptable
- Responsable management et marketing sportif
- Juriste
- Magistrat
- ...



LA VOIE GENERALE

NSI : Numérique et Sciences Informatiques

1ère et Terminale Générale

Numérique et Sciences Informatiques

Enseignement de spécialité

4h par semaine en 1ère

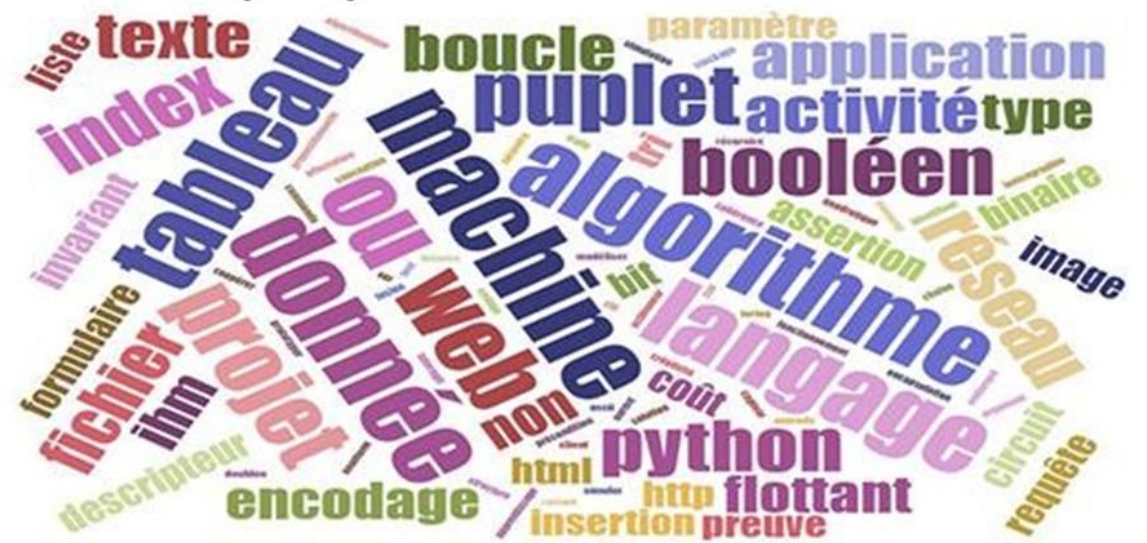
6h par semaine en Terminale

Objectifs

La spécialité vise :

- à l'étude des concepts qui fondent l'informatique
- à former les élèves à la pratique d'une démarche scientifique

NSI en quelques mots...



NSI : Numérique et Sciences Informatiques

Pour quel profil d'élève :

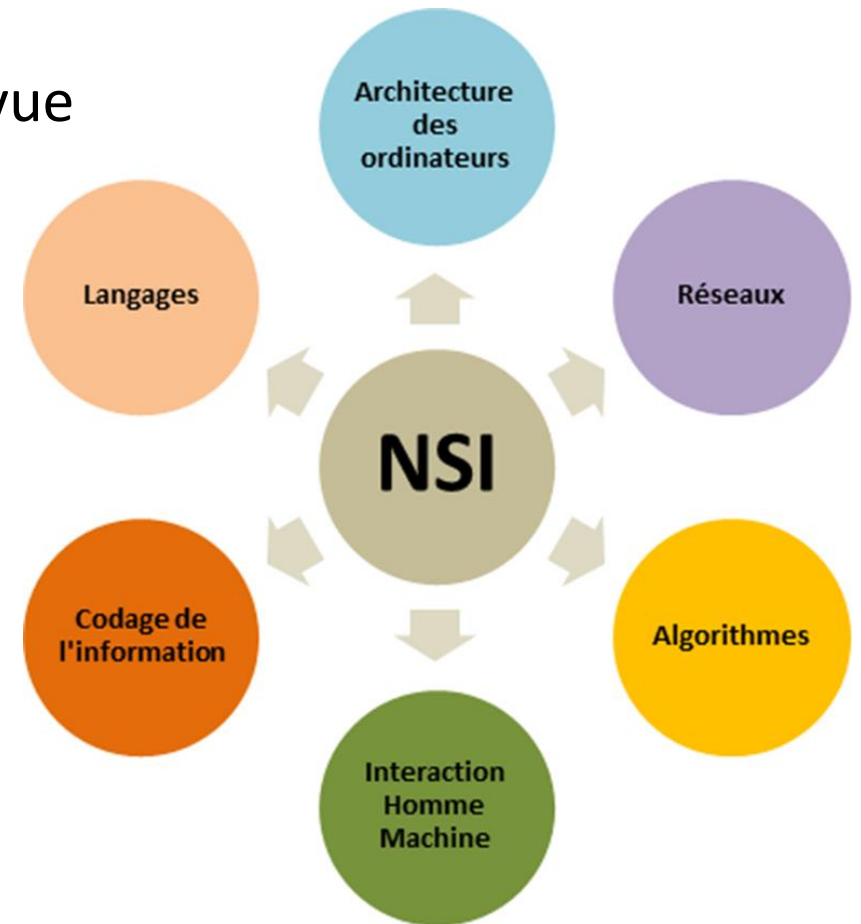
- Avoir une certaine appétence pour l'informatique et le numérique (pas besoin d'être expert !)
- Faire preuve d'imagination pour concevoir des stratégies de résolution aux problèmes posées.
- Il faut être prêt à étudier des notions assez abstraites en lien avec les mathématiques.

NSI : Numérique et Sciences Informatiques

L'objectif est d'apprendre les bases de l'informatique en vue des études supérieures

Contenu de la spécialité

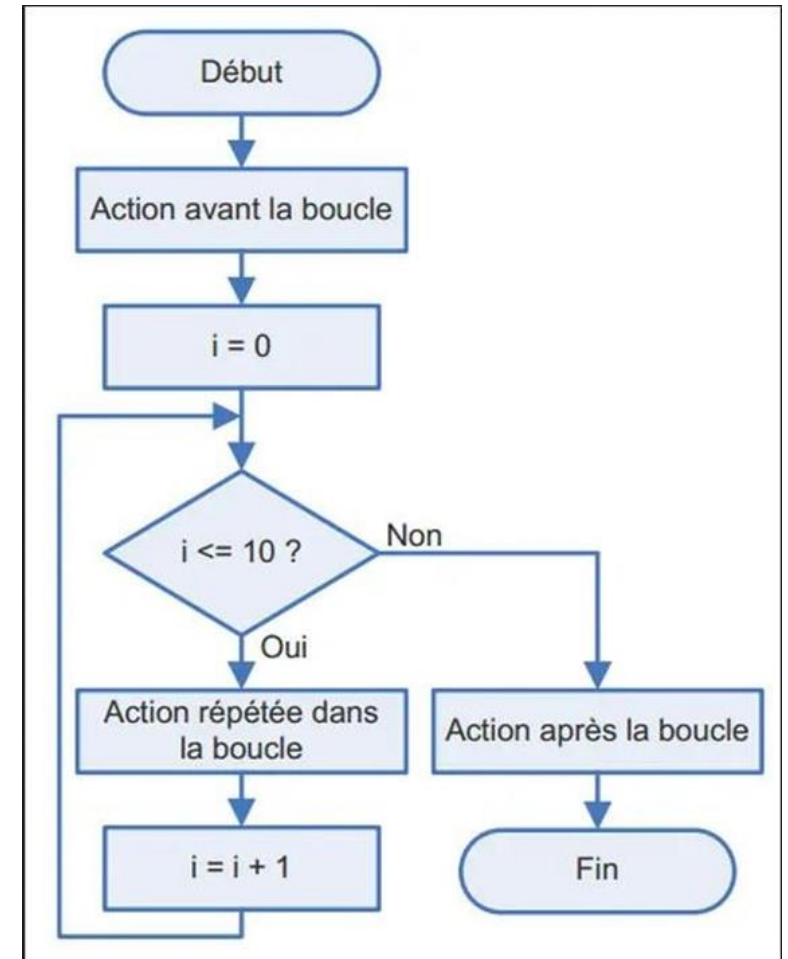
Les données : comment représenter sous une forme numérique des informations très diverses :
- nombre, texte, son, vidéo



LA VOIE GENERALE

NSI : Numérique et Sciences Informatiques

- Les algorithmes : comment spécifier les traitements à effectuer sur des données en vue de leur traitement.
- Les langages : comment traduire des algorithmes abstraits en programme afin de les rendre exécutable par une machine.



LA VOIE GENERALE

NSI : Numérique et Sciences Informatiques

Les machines qui permettent :

- d'exécuter des programmes
- d'assurer la persistance des données
- de gérer les communications



LA VOIE GENERALE

NSI : Numérique et Sciences Informatiques

Modalités d'évaluation au bac

En fin de 1ère :

Durée : 2h

Format : QCM en 7 parties avec 4 réponses possibles pour chacune des 6 questions par partie.

Au total donc 42 questions (moins de 3 minutes par question).

En fin de terminale :

Une épreuve écrite de 3 h 30 (sur 12 points) Une épreuve pratique de 1 heure (sur 8 points)

LA VOIE GENERALE

NSI : Numérique et Sciences Informatiques

Un choix d'orientations

